

EdTech

Augmented
Learning Lab
Salzburg



ÜBER DIE APP

entwickelt im Rahmen der WISS-2025:

FH Puch Urstein,
PH Stefan Zweig,
Paris Lodron Universität und
Salzburg Begreifen



Landwirtschaft - 10 Module

- 8 Module für Handkarte und/oder Bodenkarte
- 2 Module ohne Karte
- 4 Tage / je ca. 30-60 min
- Lerntagbuch



Löwe führt durch die APP
Wappentier Salzburgs

! **ZUHÖREN - Löwe erklärt ALLES!**



Nochmal
erklären ↺

Weiter

Material

- Apple Tablets
- Kopfhörer
- Bodenkarte
- Handkarten
- Lerntagebücher

Setze die Kopfhörer auf.
Dann hörst du, wie es weiter geht.



Weiter

Klassensetting

Klasse in 2 Gruppen teilen

- eine Gruppe startet auf der Bodenkarte
- andere Gruppe am eigenen Platz in der Klasse
 - Handkarte und Lertagebuch liegen am Tisch

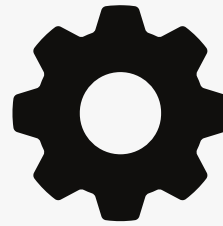


Struktur der APP

10 Module

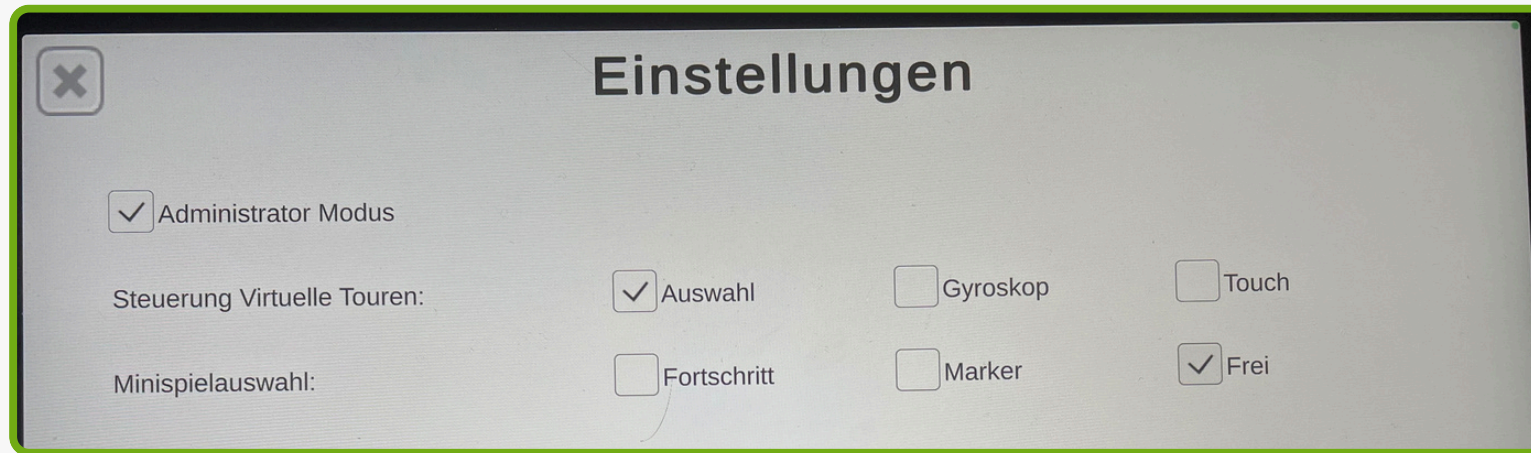


Einstellungen:



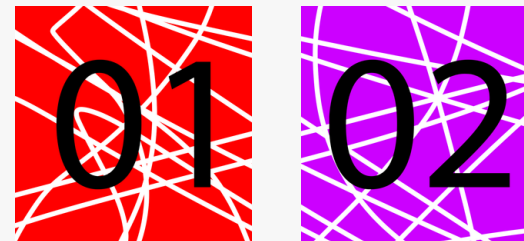
Administrator Modus:

weiterklicken, überspringen, orientieren
- ist immer im Bild, wenn er aktiviert ist



Minispielauswahl:

- Fortschritt
- Marker
- Frei



Steuerung Virtuelle Tour:

- Auswahl - Kind wird gefragt
- Gyroskop - Kind dreht sich mit dem Tablet
- Touch - Wischen auf dem Tablet zum Drehen

Umgang mit der Augmented Reality:



- Wichtig: grüner Rahmen
- Zuhören - einmal muss ein Gemeindegchild am Rand das gesamte Tablet ausfüllen.
- Wackeliges Bild - größere Entfernung wählen, warten bis sich die Grenzen wieder anpassen

Umgang mit der Augmented Reality:



Zu viele Kinder können einander stören! Erfahrung zeigt aber, dass die Kinder so ein unterschiedliches Arbeitstempo haben, dass das kaum vorkommt.

Modulübersicht



HK - Schulgemeinde - LB



HK - Bauernhoftour - LB



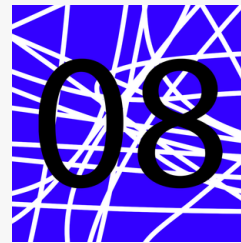
HK - Gaue - LB



BK - Landschaftsformen



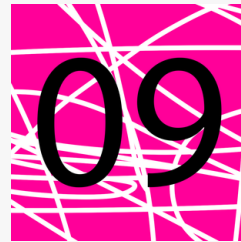
BK - Orientierung Rahmen,
Legende



BK - Milgebende Tiere



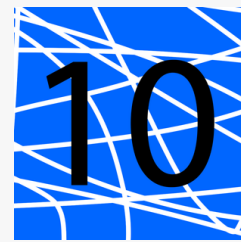
BK - Relief



Molkerei Tour - LB



HK - Bauernhöfe - LB



Nachhaltigkeit - Müll/Haltbarkeit